

REGULAMIN TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ OSP O PUCHAR WÓJTA GMINY CHĄŚNO

§ 1. CELE

Celem turnieju jest:

1. Rozwijanie aktywności sportowej Ochotniczych Straży Pożarnych.
2. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji.
3. Integracja środowiska strażackiego.
4. Podnoszenie sprawności fizycznej strażaków.
5. Rozszerzenie oferty programowej adresowanej do OSP w zakresie rozwijania kultury fizycznej i sportu.

§ 2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

Turniej organizowany jest 18.02.2024 r. od godziny 10:00, na terenie hali sportowej Szkoły Podstawowej w Błędowie.

§ 3. UCZESTNICY

1. Prawo udziału w turnieju mają drużyny OSP z terenu Gminy Chąśno.
2. W turnieju prawo gry mają zawodnicy z terenu Gminy Chąśno, w wieku powyżej 15 lat, którzy są członkami OSP.
3. Każda drużyna składa się z maksymalnie 10 zawodników. W trakcie meczu na boisku drużynę reprezentuje 4 zawodników, z których jeden pełni funkcję bramkarza.

§ 4. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 28m x 14m.
2. Bramki mają wymiar 3m x 2m.
3. Mecze rozgrywane są piłką przeznaczoną do gry w piłkę nożną w hali.
4. Pole karne stanowi półkole o promieniu 6 metrów.
5. Bramkarz może chwytać piłkę w ręce tylko w polu karnym.
6. Zawodnicy każdej drużyny, za wyjątkiem bramkarza, występują w jednolitych strojach.
7. Bramkarze obydwu zespołów muszą różnić się wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników występujących na boisku.
8. W trakcie meczu zawodnicy występują w obuwiu sportowym odpowiadającym wymogom nawierzchni hali sportowej (spód obuwia w jasnych kolorach).
9. Na ławce rezerwowej mogą przebywać zawodnicy oraz osoby z obsługi danej drużyny.
10. Każdy mecz rozpocząć musi minimum 4 zawodników z każdej drużyny (3 piłkarzy + 1 bramkarz).
11. W trakcie meczu ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona.
12. Każda drużyna dokonuje zmian tylko w strefie zmian.
13. Strefa zmian dotyczy tylko własnej połowy boiska po stronie ławki rezerwowych.
14. Zawodnik rezerwowego może wejść na boisko dopiero w chwili, gdy zawodnik dotychczas grający je opuści.
15. Jeśli zawodnik rezerwowego wejdzie na boisko za wcześnie może zostać ukarany żółtą kartką.
16. Do prowadzenia zawodów muszą być wyznaczeni sędziowie, którzy odpowiadają za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry.
17. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą, a także po zakończeniu meczu.
18. Jurysdykcji sędziów podlegają również zawodnicy rezerwowi oraz osoby obsługi drużyny.
19. Za nieprawidłowe i niesportowe zachowanie osoby z obsługi drużyny mogą zostać usunięci z ławki rezerwowych.
20. Rozstrzygnięcia sędziów dotyczące faktów związanych z grą są ostateczne.
21. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym po spożyciu alkoholu lub innych środków odurzających.

22. Ukazanie zawodnika żółtą kartką skutkuje czasowym (1 lub 2 minuty, w zależności od decyzji sędziego) wykluczeniem zawodnika z gry. Drużyna przez ten czas gra w osłabieniu. Po upływie kary zawodnik wraca na boisko.
23. Ukazanie zawodnika czerwoną kartką skutkuje wykluczeniem zawodnika do końca trwania meczu. Drużyna gra przez 2 minuty w osłabieniu. Po upływie kary na boisko może wejść inny zawodnik.
24. W trakcie meczów nie obowiązują tzw. „spalone”.
25. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”.
26. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą.
27. Aut boczny musi zostać wykonany w ciągu 6 sekund. W przeciwnym wypadku sędzia odgwizduje aut dla drużyny przeciwnej.
28. Po wyjściu piłki za linię końcową boiska bramkarz wznawia grę rękoma. Czas trzymania piłki w ręku wynosi maksymalnie 6 sekund. Po wypuszczeniu piłki na nawierzchni, bramkarz nie może jej ponownie dotknąć rękoma. Z chwilą ustawienia piłki na nawierzchni gra zostaje wznowiona.
29. Bramkarz nie może chwycić piłki w ręce po podaniu od zawodników swojej drużyny.
30. Po uderzeniu piłki w sufit - rzut wolny pośredni wykonywany będzie z linii autowej na wysokości uderzenia w sufit.
31. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu, z rogu, zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
32. Rzut karny wykonywany będzie z odległości 7 metrów od linii bramkowej.
33. Karą za szósty faul i każdy następny jest rzut karny z odległości 7 metrów.

System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

§ 6. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O kolejności miejsc w grupie decyduje większa liczba zdobytych punktów.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują kolejno:
 - 1) wynik bezpośredniego spotkania;
 - 2) lepsza różnica bramek;
 - 3) większa liczba zdobytych.
4. W przypadku remisu w meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, przeprowadza się serię trzech rzutów karnych.
5. W przypadku remisu po karnych, o których mowa w ust. 5, rzuty karne strzelane są na przemian, aż do wyłonienia zwycięzcy.

§ 7 NAGRODY I WYROZNIENIA

1. Zwycięskie drużyny otrzymają pamiątkowe puchary (za miejsca 1-3).
2. W Mistrzostwach wybierany jest król strzelców oraz najlepszy bramkarz.

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z regulaminem oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami piłki halowej.
2. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
3. W sprawach spornych nie objętych regulaminem decyduje organizator.
4. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, urazy i zagubione rzeczy.
7. Organizator zapewnia obsługę medyczną dla zawodników podczas turnieju.
8. Zgłoszenia drużyny należy dokonać do dnia 9 lutego 2024 r. pod nr tel. 606-870-727.